

Team Event とは？

基本ルール



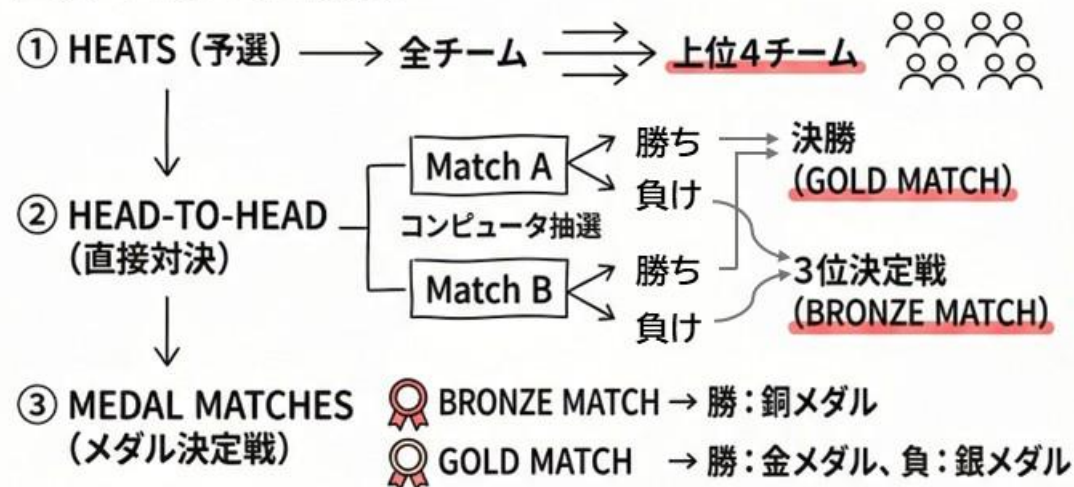
- ・3人1組のチーム戦
- ・1人1回ずつ試技
- ・合計ポイント(フォーミュラ)で 勝負

ポイント

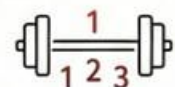
- ・重さ(kg) × CF(体重考慮) = ポイント(フォーミュラ)
- ・合計フォーミュラが高いチームが上位

【観戦コツ】: 重い≠有利! 軽量級選手の記録が重要になることも!

全体の流れ (3段階)



試合の詳細&コツ



- ・各フェーズ (HEATS, HEAD-TO-HEAD, メダル決定戦) の流れ
第1試技: 選手1 → 第2試技: 選手2 → 第3試技: 選手3 (計3回)

【観戦コツ】: 誰か失敗しても他で取り返せる場合あり!
「チーム全体の合計ポイント」に注目!

■Team Event の裏側! ?

チームは前日までに提出

- ・3人の出場順 (誰が1番、2番、3番で出るか)
- ・各選手のラックの高さ
- ・最初の選手の最初の重さ (第1試技の申告重量)

『重さ変更』のルール

HEATS (予選)

- ・第1試技 (選手1): 試合開始の5分前までに1回だけ変更可能
- ・第2試技 (選手2): 選手1の結果が出た後、1分以内に重さを決める (変更は基本なし)
- ・第3試技 (選手3): 選手2の結果が出た後、1分以内に重さをさらに、名前がコールされる直前まで追加で2回変更できる

HEAD-TO-HEAD と メダル決定戦

- ・第2試技と第3試技の考え方は同じ。
- ・第1試技は変更不可。

> 観戦のコツ:

最後の選手 (第3試技) での重量の駆け引きも熱い

チーム戦と個人戦の違うところ

- ・世界記録は認定されません
- ・判定へのチャレンジカード (抗議) はありません